

## UniBuc *PEER LEARNING* 2022

# APLICAȚII DE GAMING ȘI COLABORARE MULTI-FUNCȚIONALĂ PENTRU EDUCAȚIE

UNIVERSITATEA DIN  
BUCUREȘTI

**DATA:**

25 martie - orele 18-21

1 aprilie - orele 18-21

**LIMBA DE PREDARE:**

română

**GRUP ȚINTĂ:**

Cadre didactice, doctoranzi.

**Număr de participanți: 35**

**LINK ÎNSCRIERI**

(click pentru a accesa formularul)

**CONTACT:**

**Anamaria Nicola**

[anamarianeagu@fjsc.ro](mailto:anamarianeagu@fjsc.ro)

**Iulian Bălțătescu**

[iulian.baltatescu@unibuc.ro](mailto:iulian.baltatescu@unibuc.ro)

**Formatori:** Anamaria Nicola

[Biografie link](#)

**Scurtă descriere (teme principale,  
metodologie de lucru):**

Prima sesiune se va concentra pe aplicații de gamificare a activităților educative. Se prezintă pe scurt 2-3 aplicații (adaptate la nivelul participanților) și se realizează aplicații practice de creare de suporturi de curs/seminar prin utilizarea acelor aplicații

Sesiunea a doua continuă lucrul pe suporturile de curs create de participanți prin testarea lor și corectarea lor și introduce prima platformă de colaborare multi-funcțională (Miro).

Sesiunea a treia continuă lucrul pe platforme de colaborare multi-funcțională (Miro, Mural etc.) și se concretizează în aplicații practice create de participanți pentru activitățile lor educaționale individuale.

**Competențe vizate:**

Participanții vor dezvolta competențe de integrare de activități de colaborare multi-funcțională în crearea de conținut educațional video pentru cursurile și seminariile lor.

**Platforma utilizată / condiții tehnice necesare pentru participare:** Google Meet