

UniBuc *PEER LEARNING* 2022

REALIZAREA UNUI SOFTWARE EDUCAȚIONAL (curs/seminar/l.p. Interactiv)

UNIVERSITATEA DIN
BUCUREȘTI

DATA:

24 februarie - orele 17-20

3 martie - orele 17-20

LIMBA DE PREDARE:

Română

GRUP ȚINTĂ:

Cadre didactice, doctoranzi

Număr de participanți: 75

LINK ÎNSCRIERI

(click pentru a accesa formularul)

CONTACT:

Gabriela Osaci-Costache

gabriela.osacicostache@unibuc.ro

Iulian Bălțătescu

iulian.baltatescu@unibuc.ro

Formatori: [Gabriela Osaci-Costache](#)

Scurtă descriere (teme principale, metodologie de lucru):

În procesul de adaptare continuu al învățământului la noile tehnologii, dar și la noua situație pandemică, în care abordările e-learning și blended learning au luat amploare, este esențială existența unor materiale didactice cât mai atractive și mai adaptate nevoilor studenților.

Realizarea cursului interactiv se face pe platforma românească Livresq (<https://livresq.com/ro/>), în baza unui cont gratuit Academic Free. Ulterior materialul poate fi descărcat pe laptopul propriu, se poate publica în biblioteca Livresq sau se poate încărca și folosi pe platforma Moodle UB (sau în Google Classroom, MS Teams etc.).

Competențe vizate:

- Cunoașterea proiectării cursurilor în format eLearning
- Cunoașterea editării obiectelor interactive (text, formule, galerie, video, audio, acordeon, tab, imagini interactive cu informații, test/quiz etc.)
- Cunoașterea fluxului de export și diseminare către utilizatori
- Cunoașterea integrării și folosirii cursului interactiv pe platforma Moodle UB

Platforma utilizată / condiții tehnice necesare pentru
participare: MS Teams

Cursanții își vor crea un cont gratuit Academic Free pe platforma românească Livresq (<https://livresq.com/ro/>), în care vor realiza un mic proiect propriu (software educațional/curs/seminar/l.p. interactiv), pe baza explicațiilor primite în cadrul sesiunilor de formare.