

UniBuc *PEER LEARNING* 2022

APLICAȚII DE GAMING ȘI COLABORARE MULTI-FUNCȚIONALĂ PENTRU EDUCAȚIE

UNIVERSITATEA DIN
BUCUREȘTI

DATA:

31 martie - orele 18-21

1 aprilie - orele 18-21

LIMBA DE PREDARE:

română

GRUP ȚINTĂ:

Cadre didactice, doctoranzi.

Număr de participanți: 35

LINK ÎNSCRIERI

(click pentru a accesa formularul)

CONTACT:

Anamaria Nicola

anamarianeagu@fjsc.ro

Iulian Bălțătescu

iulian.baltatescu@unibuc.ro

Formatori: Anamaria Nicola

[Biografie link](#)

**Scurtă descriere (teme principale,
metodologie de lucru):**

Prima sesiune se va concentra pe aplicații de gamificare a activităților educative. Se prezintă pe scurt 2-3 aplicații (adaptate la nivelul participanților) și se realizează aplicații practice de creare de suporturi de curs/seminar prin utilizarea acelor aplicații

Sesiunea a doua continuă lucrul pe suporturile de curs create de participanți prin testarea lor și corectarea lor și introduce prima platformă de colaborare multi-funcțională (Miro).

Sesiunea a treia continuă lucrul pe platforme de colaborare multi-funcțională (Miro, Mural etc.) și se concretizează în aplicații practice create de participanți pentru activitățile lor educaționale individuale.

Competențe vizate:

Participanții vor dezvolta competențe de integrare de activități de colaborare multi-funcțională în crearea de conținut educațional video pentru cursurile și seminariile lor.

Platforma utilizată / condiții tehnice necesare pentru participare: Google Meet